Name: …….

Simulation einer Pandemie

☺☺

1. *Lade die Simulation „Plague Inc.“ (plague = engl. „Plage“, „Seuche“) auf dein Smartphone.*
2. *Lies nun die Anleitung in der Simulation.*
3. *Starte die Simulation durch einen Klick auf „Spielen“.*
4. *Wähle als Erreger „Bakterie“ aus – alle anderen Erreger sind in dieser Version gesperrt.*
5. *Wähle als Schwierigkeitslevel „Einfach“, gib der Krankheit einen Namen uns starte die Simulation.*
6. *Wähle nun aus, von welchem Land die Infektion ausgehen soll. Wenn rote oder orange Blasen auf dem Bildschirm aufgehen, klicke sie an. Du erhältst dann Punkte, mit deren Wert Du deinen Erreger „mutieren“ lassen kannst.*
7. ***Führe die Simulation bis zum Ende durch. Eine(r) bedient das Smartphone, der/die andere dokumentiert den Verlauf der Seuche in der Tabelle auf der Rückseite.***

---

8. *Fasst in eigenen Worten zusammen, welche Faktoren für den Verlauf eurer Pandemie (=weltweite Seuche) besonders wichtig waren.*

9. *Entwickelt aufgrund Eurer Erfahrungen mit der Simulation einen Maßnahmenkatalog (mindestens fünf Maßnahmen), mit dessen Hilfe auch in der Realität eine Pandemie bekämpft werden könnte.*

Dokumentation der Pandemie

Name der Seuche	
Beginn der Seuche (Datum)	
Weltregion, von der die Seuche ausgeht	
Wichtige Eigenschaften/Mutationen des Erregers	
Symptome der Krankheit	
Wichtige Übertragungswege	
Ergebnis der Simulation	
Ende der Seuche (Datum)	
Anzahl der Toten	
Anzahl der infizierten Länder	